1. Izpēti jaunākās, populārākās un ienesīgākās programmēšanas valodas Eiropā 2020. gadā septembrī (10 valodas).
2. Tabulā ieraksti programmēšanas valodas nosaukumu, popularitātes vietu Eiropā un mērķi, kuram šī programmēšanas valoda piemērota.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programmēšanas valodas nosaukums | Vieta topā pēc popularitātes | Valodas izmantošana (kādam mērķim piemērota programmēšanas valoda) |
| 1. Java | 2 | Izstrādāts izmantošanai interaktīvajā televīzija |
| 1. Ruby | 4 | Mērķis bija izveidot patiesi objektīvu valodu |
| 1. Python | 1 | spēj tikt galā ar izņēmumiem un mijiedarboties ar Amoeba operētājsistēmu |
| 1. JavaScript | 3 | piešķirt interaktivitāti tīmekļa lapām |
| 1. Kotlin | 8 | statiski rakstīta, objektorientēta programmēšanas valoda, kas darbojas virs Java |
| 1. Pascal | 9 | tās radīšanas mērķis ir izveidot nelielu un efektīvu valodu |
| 1. PHP | 7 | vietņu izveidei un mitināšanai (Linux, Apache, MySQL, PHP), kā arī LEMP |
| 1. C | 5 |  |
| 1. C++ | 6 |  |
| 1. Lisp | 10 | programmas un dati, kuros attēlotas simbolu lineāro sarakstu sistēmas. |